



PLANO DE CURSO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO			
Curso: Sistemas de Informação			
Disciplina: Linguagem de Programação II		Código: SIF07	
Professor: Igor Peterson Oliveira Santos		e-mail: igor.santos@fasete.edu.br	
CH Teórica: 50h	CH Prática: 30h	CH Total: 80h	Créditos: 04
Pré-requisito(s): Fundamentos de Programação			
Período: IV		Ano: 2018.1	

2. EMENTA:

Fundamentos de Orientação a Objetos: termos básicos, objetos, atributos e métodos, encapsulamento, mensagens, classes, herança, hierarquia de classes, objetos compostos, polimorfismo.

Uso da orientação a objetos na Linguagem Java: definição de classes, visibilidade dos membros de uma classe, redefinição de métodos, compatibilidade entre objetos, construtores e destrutores, operadores de classe. Tratamento de exceções.

Introdução ao Eclipse: ambiente de programação, eventos e procedimentos, visão geral dos componentes. Desenvolvimento de software utilizando arquitetura em camadas. Biblioteca de Classes para Construção de Janelas: swing.

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:

Desenvolver no aluno a capacidade de planejamento e codificação de software baseado no paradigma orientado a objetos.

4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:

Capacitar o aluno a interpretar problemas de pequeno e médio porte no paradigma de orientação a objetos e implementá-los na forma de programas. Demonstrar ao aluno técnicas de programação Orientada a Objetos. Desenvolver a capacidade de Abstração e representação de objetos do domínio da aplicação em objetos de software. Apresentar o ambiente de programação Netbeans. Desenvolver a habilidade de programação da linguagem Java.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1ª ETAPA

1. Apresentação da Disciplina
 - 1.1. Introdução a Orientação a Objetos e Java



- 1.2. Vantagens da Linguagem Java
2. Ambiente de Programação de linha de comando e Gráfico
 - 2.1. Instalação do JDK
 - 2.2. Utilização do JDK
 - 2.3. Instalação do NetBeans
 - 2.4. Utilização do NetBeans
3. Estrutura Básica da linguagem Java
 - 3.1. Tipos de Dados
 - 3.2. Variáveis e Métodos
 - 3.3. Operadores
 - 3.4. A classe String
 - 3.5. Controle de Fluxo
4. Objetos e Classes
 - 4.1. Conceitos de Orientação a Objetos
 - 4.2. Definindo Classes
 - 4.3. Usando Classes Existentes
5. Herança
 - 5.1. Introdução a Herança
 - 5.2. Classes Abstratas
 - 5.3. Classe Object
 - 5.4. Dicas para desenvolvimento de Classes

2ª ETAPA

6. Interfaces e Classes Internas
 - 6.1. Usando interfaces
7. Programação Gráfica
 - 7.1. AWT
 - 7.2. Modelo de Eventos
 - 7.3. Swing
8. Relatórios

6. METODOLOGIA DO TRABALHO:

Os procedimentos a serem adotados serão os seguintes: aulas expositivas intercalada com aulas práticas onde serão feitos pequenos protótipos de programas utilizando os conceitos apresentados; projeto de desenvolvimento de um software completo.

7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

1ª ETAPA

- a) Resolução das listas de exercícios (5,0 pontos)



- b) Aprendizagem baseada em problemas (5,0 pontos)
- c) Avaliação Institucional Escrita (10,0 pontos)

2ª ETAPA

- a) Aprendizagem baseada em problemas para resolução do projeto final (10,0 pontos)
- b) Avaliação Institucional por meio da entrega do Projeto Final da disciplina (10,0 pontos)

8. ATENDIMENTO EXTRA CLASSE:

Em caráter complementar, o professor oferece atendimento, diariamente, através do endereço eletrônico: igor.santos@fasete.edu.br

9. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

ANSELMO, Fernando. **Aplicando Lógica Orientada a Objetos em Java**. Florianópolis: Visual Books, 2005.

CORNELL, Gary; HORSTMANN, Cay S. **Core Java 2: Fundamentos**. v. 1. São Paulo: Pearson, 2004.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **SCJP: Certificação Sun para Programador Java 5: Guia de Estudo**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a Cabeça! Java**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.

10. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

CANTÚ, Marco. **Dominando o delphi 7: a bíblia**. São Paulo: Pearson education,

COAD, Peter e YOURDON, Edward. **Object-Oriented Analysis**. Prentice-Hall, 2000.

DEITEL, H. M. **Java: Como Programar**. Porto Alegre: Bookman, 2003.

JOSUTTIS, Nicolai M. **Object-oriented programming in C++**. Wiley Computer Publishing, 2002.



10. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES:

1ª ETAPA:

1) Resolução das listas de exercícios (5,0 pontos)

Durante toda a primeira etapa da disciplina, o aluno deverá realizar listas de exercícios que serão propostos em sala de aula para complementar o aprendizado ao término de cada conteúdo.

2) Aprendizagem baseada em problemas (5,0 pontos)

Serão propostos problemas a serem resolvidos individualmente ou em duplas sobre um determinado conteúdo abordado em sala sobre Programação Orientado a Objetos. São eles: Classes, Objetos, Herança, Polimorfismo, Encapsulamento e outros. O aluno poderá realizar estudos específicos e apresentar as soluções para os problemas indicados pelo professor.

2ª ETAPA

1) Aprendizagem baseada em problemas para resolução do projeto final (10,0 pontos)

Para a resolução do projeto final e gráfico da disciplina serão propostos problemas e situações reais de como os alunos poderão criar relatórios, telas e gerenciar as regras de negócios do sistema. Isso será fundamental para um aprendizado amplo e disseminado para a turma, uma vez que todos deverão expor as propostas de resolução identificados dos problemas.

11. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES:

O aluno que faltar a prova escrita da 1ª chamada terá o direito de fazer uma prova de Segunda chamada, cujo conteúdo abrangerá todo o programa. O aluno não terá direito de fazer Segunda chamada para substituir as notas das listas de exercícios, atividades em sala ou do projeto.

A verificação do rendimento escolar compreende: frequência e aproveitamento nos estudos, os quais devem ser atingidos conjuntamente;

É exigida a frequência mínima (FS) 75% (setenta e cinco por cento) das atividades;

O aluno com frequência suficiente (FS), e média das notas de avaliações do semestre entre 3,0 (três) e 7,0 (sete vírgula zero) terá direito à prova final no semestre;

Será atribuída nota 0 (zero) ao aluno que não comparecer às atividades ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido;

Todas as avaliações serão expressas em notas graduadas de 0 (zero) a 10 (dez);

A nota mínima de aprovação na disciplina é 5,0 (cinco vírgula zero). A AVALIAÇÃO FINAL, abrangerá todo o conteúdo do programa.



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
Redeenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3

OBS: As datas das avaliações poderão sofrer alteraões de acordo com o disciplinado pela secretaria acadêmica da FASETE.



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
Recredenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3