



PLANO DE CURSO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO:			
Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação			
Disciplina: Introdução à Tecnologias Web			Código: SIF31
Professor: Edemilton Alcides Galindo Junior		E-mail: edemilton.junior@fasete.edu.br	
CH Teórica: 60h	CH Prática: -	CH Total: 60h	Créditos: 03
Pré-requisito(s):			
Período: I		Ano: 2018.1	

2. EMENTA: História e Evolução da Internet. Arquitetura Cliente Servidor. Softwares e Sistemas Operacionais do Servidor. Softwares e Sistemas Operacionais do Cliente. Aplicações da Internet na Fase Estática e na Fase Dinâmica. Linguagem de Marcação HTML. Estrutura de um documento HTML. Tags Básicos da Linguagem HTML. Criação de Layout de Páginas com HTML. Linguagem CSS. Estrutura da Linguagem CSS. Propriedades de Fontes, Texto, Posicionamento em CSS. Criação de Layout de Páginas com CSS.
--

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA: Conduzir o aluno à compreensão dos recursos tecnológicos envolvidos no processo de desenvolvimento de <i>websites</i> .
--

4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA: <ul style="list-style-type: none">• Proporcionar o desenvolvimento de uma visão crítica sobre a origem e evolução da Web• Compreender a arquitetura Cliente x Servidor• Desenvolver a habilidade de criação de páginas utilizando a linguagem HTML• Dominar a técnica de formatação de páginas <i>web</i> utilizando o CSS

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:
Etapa 1
1. História e Evolução da Internet
1.1. Como funciona a Internet e a World Wide Web
1.2. Arquitetura Cliente x Servidor
1.3. A Fase Estática
1.4. A Fase Dinâmica
2. Introdução à Linguagem HTML
2.1. Sintaxe básica da linguagem HTML
2.2. O que são TAGS?
2.3. Tags Básicas do HTML
2.4. Estrutura de um documento HTML
Etapa 2
3. Introdução à linguagem CSS
3.1. Sintaxe da linguagem
3.2. Principais propriedades
3.3. Seletores
4. Construção de layouts de páginas <i>web</i> utilizando CSS
5. Desenvolvimento de páginas <i>web</i> responsivas utilizando recursos avançados do CSS



6. METODOLOGIA DO TRABALHO:

- Aulas expositivas intercaladas com aulas práticas em laboratório de informática.
- Exercícios de fixação em sala de aula.
- Práticas de programação em laboratório de informática, objetivando uma melhor fixação do conteúdo.

7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

AVALIAÇÃO:

1ª ETAPA:

- **Atividades práticas avaliativas com HTML – 10,0 pontos**
Serão realizadas 4 atividades práticas de forma individual em laboratório de informática, com valores de 2,0 a 4,0 pontos. Nessas atividades serão avaliadas a aplicação das TAGs na construção de páginas HTML e a organização do código fonte escrito.
- **Avaliação Institucional Escrita – 10,0 pontos**
Avaliação individual composta por 3 (três) questões dissertativas e 2 (duas) questões objetivas.

Média da 1ª etapa: Será obtida através do resultado da média aritmética dentre as notas da etapa.

2ª ETAPA:

- **Atividades práticas avaliativas com CSS – 3,0 pontos**
Serão realizadas 2 atividades práticas de forma individual em laboratório de informática, com valores de 1,0 e 2,0 pontos. Nessas atividades serão avaliadas a aplicação dos seletores e propriedades do CSS na formatação de páginas HTML e a organização do código fonte escrito.
- **Projeto: Construção de um *website* com HTML e CSS – 7,0 pontos**
O projeto compreende o desenvolvimento de forma individual de um *website* responsivo com no mínimo 6 páginas. Ficarà a critério do aluno a escolha da temática do *website*, bem como o layout do mesmo. Neste projeto o aluno deverá aplicar todos os recursos da linguagem HTML e CSS que foram abordados durante o programa da disciplina.
- **Avaliação Institucional Escrita – 10,0 pontos**
Avaliação individual composta por 3 (três) questões dissertativas e 2 (duas) questões objetivas.

Média da 2ª etapa: Será obtida através do resultado da média aritmética dentre as notas da etapa.

OBSERVAÇÕES:

- O aluno que faltar a alguma das Avaliações Institucionais Escritas terá direito de realizar uma prova de Segunda Chamada no final do semestre, cujo conteúdo abrangerá todo o programa. O aluno não terá direito de realizar a prova de Segunda Chamada para substituir as notas das atividades avaliativas ou do projeto.



- A verificação do rendimento escolar compreende: frequência e aproveitamento nos estudos, os quais devem ser atingidos conjuntamente;
- É exigida a frequência mínima de 75% (setenta e cinco por cento) nas aulas e demais atividades da disciplina. A margem de ausência em hipótese alguma deverá ultrapassar os 25%;
- O aluno que não entregar as atividades avaliativas nos prazos estabelecidos, será penalizado com desconto na nota, proporcional ao tempo de atraso;
- **APROVAÇÃO:** O aluno será considerado aprovado caso tenha frequência mínima e Média Semestral igual ou maior a 7,0 (sete). A média semestral é obtida a partir da média aritmética das notas das etapas 1 e 2.
- O aluno que obtiver Média Semestral entre 3,0 (três) e 7,0 (sete), terá direito a realizar a Avaliação Final do semestre, em caráter de recuperação. Esta prova abrangerá todo o conteúdo do programa.

8. ATENDIMENTO EXTRA CLASSE:

O atendimento será realizado mediante agendamento. Em caráter complementar, o professor oferece atendimento diariamente através do e-mail: edemilton.junior@fasete.edu.br

9. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

ASSUNÇÃO FILHO, Milton Mira de. **Internet**. São Paulo: Makron Books, 1999.

MARCONDES, Christian Alfim. **HTML 4.0 Fundamental: a Base da Programação para WEB**. São Paulo: Érica, 2005.

REBITTE, Leonardo. **Dominando Tableless**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2006.

SMITH, Dori; NEGRINO, Tom. **Javascript para a World Wide Web**. São Paulo: Campus, 2001.

WEINMAN, William E.; WEINMAN, Lynda. **Design Criativo com Html.2: Um Guia Prático e Completo para Design na Web**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2002.

COMPLEMENTAR:

SILVIA, Maurício Samy. **CSS3 - Desenvolva aplicações web profissionais com o uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3**. São Paulo: Novatec, 2012.

SILVIA, Maurício Samy. **HTML5 - A linguagem de marcação que revolucionou a web**. São Paulo: Novatec, 2011.

EIS, Diego Eis; FERREIRA, Elcio. **HTML5 e CSS3 com Farinha e Pimenta**. São Paulo, 2012

Krug, Steve. **Não me Faça Pensar – Uma abordagem de Bom Senso à Usabilidade na Web**. São Paulo: Alta Books, 2008



FASETE
FACULDADE SETE DE SETEMBRO
PAULO AFONSO - BA

ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
Redeenciada pela Portaria / MEC n.º 881/2016 - D.O.U. 15/08/2016
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal n.º 005.312-3

10. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES:

11. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES:

OBS: As datas das avaliações poderão sofrer alteraões de acordo com o disciplinado pela secretaria acadêmica da FASETE.

