



PLANO DE CURSO

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

Curso: Sistemas de informação

Disciplina: Projeto de Desenvolvimento de Software Desktop

Professor: Igor Peterson O. Santos

e-mail: igor.santos@fase.edu.br

Código:

Carga Horária: 20 h

Créditos: 01

Pré-requisito(s): ----

Período: IV

Ano: 2017.1

2. EMENTA:

Desenvolvimento de um software para desktop, integrando o conhecimento das disciplinas Linguagem de Programação II, Engenharia de Software e Banco de Dados. Noções de Gerenciamento de Projetos: Gerenciamento de Escopo; Estimativa de Cronograma.

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA:

Coordenar as atividades relacionadas ao desenvolvimento do projeto que envolve as disciplinas Linguagem de Programação II, Engenharia de Software e Banco de Dados. Desenvolvendo no aluno a capacidade de gestão de projetos em TI.

4. OBJETIVO(S) ESPECÍFICOS(S) DA DISCIPLINA:

Elaborar as atividades que serão desenvolvidas pelos alunos durante o processo de desenvolvimento do Software. Elaborar um calendário com datas previstas para a entrega de cada atividade. Coordenar o desenvolvimento do projeto.

5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Ciclo de Vida de um projeto
2. Elicitação de Requisitos Funcionais e Não Funcionais
 - Técnicas de Entrevista;
 - Observação do ambiente de trabalho;
 - Análise de software legado;
 - Validação dos Requisitos.
3. Modelagem do Software
 - Diagrama de Casos de Uso
 - Especificação dos Casos de Uso
 - Diagrama ER
 - Diagrama de Classes
 - Diagrama de Sequência
 - Diagrama de Atividades
4. Gerenciamento de Projetos
 - Fundamentos de Gestão de Projetos em TI
 - Ferramentas de Software para Gestão de Projetos
 - Gerência da Integração e do Escopo
 - Gerência das Comunicações
 - Planejamento e Gestão Estratégica
 - Gerência dos Riscos
 - Análise e Viabilidade do Projeto
 - Gerência da Qualidade
 - Gerência de Recursos Humanos
 - Gerência de Tempo e de Custos
 - Gerência das Aquisições
 - Metodologias Ágeis para Gestão de Projetos



6. METODOLOGIA DO TRABALHO:

A disciplina será trabalhada a partir de aulas expositivas, aplicação de exercícios, debates e aulas práticas. Desenvolvimento de projeto.

7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

A média final da disciplina será igual a média obtida no projeto. Não serão realizadas avaliações escritas. O aluno que não atingir a média 7 (sete) no projeto estará reprovado automaticamente, sem direito de realizar prova final.

A nota do projeto será obtida utilizando a seguinte fórmula:

$$\text{Média Final} = \text{Nota Documentação(5pt)} + \text{Nota Software(5pt)}$$

- O aluno não terá direito de fazer Segunda chamada para substituir as notas das listas de exercícios, atividades em sala ou do projeto.
- A verificação do rendimento escolar compreende: frequência e aproveitamento nos estudos, os quais devem ser atingidos conjuntamente;
- É exigida a frequência mínima (FS) 75% (setenta e cinco por cento) das atividades;
- Será atribuída nota 0 (zero) ao aluno que não comparecer às atividades ou não apresentar trabalhos no prazo estabelecido;

8. ATENDIMENTO EXTRA-CLASSE:

Semanalmente serão alocados os seguintes horários para atendimento dos alunos:

4ª Feira: 13:00-16:00 horas; 5ª Feira: 13:00-16:00 horas;

O atendimento será realizado mediante pré-agendamento.

9. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

MEYER, Bertrand. "Object-Oriented Software Construction", 2nd edition. Prentice Hall, 1997.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P.J. "Java - Como Programar", Bookman, 4a. Edição, 2002.

HORSTMANN, C.S., CORNELL, G. , "Core Java 2 , Volume 1: Fundamentals". Sun Microsystems Press / Prentice Hall, 1999.

KATHY SIERRA & BERT BATES. "Use a Cabeça Java", Alta Books, 2ª Edição

JACOBSON, Ivar; BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James. UML: Guia do Usuário. São Paulo: Campus, 2006.

MEDEIROS, Ernani. Desenvolvendo Software com UML 2.0: Definitivo. São Paulo: Pearson, 2004.

PRESSMAN, Roger. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 1999.

SOMMERVILLE, Ian; RIBEIRO, André M. de Andrade. Engenharia de software. Makron Books, 2003.

10. INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Orientações sobre o projeto:

- O objetivo do projeto é a construção de um software, com interface gráfica de qualidade, que utilize os seguintes conceitos de programação:
 - Orientação à objetos
 - Arquitetura de Camadas
 - Repositório de Dados
- Para a composição da nota da verificação final do projeto os seguintes tópicos serão observados:
 - Conformidade do projeto com a proposta inicial
 - Qualidade do código fonte (indentação e comentários)



FACULDADE SETE DE SETEMBRO – FASETE
Credenciada pela Portaria/MEC nº 206/2002 – D.O.U. 29/01/2002
ORGANIZAÇÃO SETE DE SETEMBRO DE CULTURA E ENSINO LTDA
CNPJ: 03.866.544/0001-29 e Inscrição Municipal nº 005.312-3

- Complexidade do projeto
- Utilização de todos os conceitos obrigatórios
- Os seguintes diferenciais serão avaliados apenas para acrescentar nota, desta forma, não serão obrigatórios:
 - Utilização de alguma técnica avançada
 - Utilização de conceitos que não foram vistos em sala
 - Interface agradável

(*)=Assuntos trabalhados no PIT.